

**Uchwała nr IX/159 z dnia 2 września 2015 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej
w sprawie przyjęcia Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej,
do Przepisów Gry w futsal, wydanie 2015/2016**

Na podstawie art. 36 § 1 pkt 9) Statutu PZPN postanawia się, co następuje:

- I. Przyjmuje się Postanowienia Polskiego Związku Piłki Nożnej do Przepisów Gry w Piłkę Nożną, wydanie 2015/2016 w następującym brzmieniu:

POSTANOWIENIA POLSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ

ARTYKUŁ 1 POLE GRY

Nawierzchnia pola gry

1. Zawody futsalu powinny być rozgrywane wyłącznie na płaskiej, gładkiej i nieścieralnej nawierzchni, wykonanej z drewna lub sztucznego materiału zgodnie z regulaminem rozgrywek.
2. Niedopuszczalne jest rozgrywanie zawodów Ekstraklasy, I ligi, II ligi, ekstraklasy kobiet, turniejów finałowych Młodzieżowych Mistrzostw Polski na boiskach o nawierzchni betonowej, asfaltowej oraz sztucznej trawie.

Wymiary pola gry

3. Zawody mistrzowskie zawodów Ekstraklasy, I ligi, II ligi oraz turnieje finałowe Młodzieżowych Mistrzostw Polski i Halowego Pucharu Polski mogą być rozgrywane jedynie na polach gry, których długość jest nie mniejsza niż 36 metrów, a szerokość nie mniejsza niż 18 metrów. Wszelkie odstępstwa od tego przepisu są możliwe jedynie za zgodą Komisji ds. Licencji Klubowych PZPN (Ekstraklasa, I liga) lub Komisji Futsalu i Piłki Piłkowej PZPN (w przypadku II ligi i turniejów finałowych Młodzieżowych Mistrzostw Polski i Halowego Pucharu Polski).
4. Wszystkie inne pola gry należy wyznaczać w wymiarach określonych warunkami lokalnymi, jednak zgodnie z Przepisami Gry w futsal, zachowując proporcje między ich długością i szerokością.

Oznaczenia pola gry

5. Prowadzenie zawodów bez wyraźnie oznaczonych linii mających zasadnicze znaczenie dla prawidłowego przebiegu meczu (pole karne, punkt karny, drugi punkt karny, linia środkowa, strefa zmian, pola różne) jest niedozwolone. Linie te muszą być poprawione na polecenie sędziego.
6. Linia środkowa jest linią neutralną i należy jednocześnie do jednej i do drugiej połowy pola gry. Zawodnik znajdujący się na linii środkowej jest uważany za znajdującego się na swojej połowie gry.
7. Na zawodach Ekstraklasy i I ligi organizatorzy mają obowiązek oznaczenia strefy technicznej zgodnie z Przepisami Gry w futsal.

Bramki

8. Słupki i poprzeczki mają mieć głębokość, równą szerokości linii ograniczających pole gry.
9. Siatki bramkowe muszą być sporządzone i przymocowane do krawędzi słupków i poprzeczki, w sposób nie zagrażający bezpieczeństwu zawodników.

Bezpieczeństwo

10. Jeśli regulamin rozgrywek nie reguluje szczegółowo dystansu, jaki musi być zachowany pomiędzy liniami ograniczającymi pola gry (linie boczne, linie bramkowe), a barierkami oddzielającymi widzów, ścianami lub innymi trwałymi przeszkodami, to odległość ta nie może być

mniejsza niż 1,5 metra od linii ograniczającej pole gry i 0,5 metra od strefy technicznej. Wszelkie odstępstwa od tego przepisu są możliwe jedynie za zgodą Komisji ds. Licencji Klubowych PZPN.

11. Wszystkie trwałe przeszkody umieszczone w bliższej odległości niż 1,5 metra od linii ograniczających pole gry muszą być odpowiednio zabezpieczone, aby nie stwarzały zagrożenia uczestnikom gry i sędziom. Przeszkody te w żadnym razie nie mogą utrudniać poruszania się sędziów.

Weryfikacja pola gry

12. Każde pole gry i jego najbliższe otoczenie przeznaczone do rozgrywania zawodów musi zostać zweryfikowane. Komisja dokonująca weryfikacji sporządza ze swoich czynności protokół weryfikacji w dwóch egzemplarzach, z których jeden otrzymuje gospodarz obiektu i ma obowiązek umieścić go w szatni sędziowskiej na widocznym miejscu.

13. O ile regulamin rozgrywek nie stanowi inaczej, komisja dokonująca weryfikacji jest powoływana przez właściwe terytorialnie wojewódzkie związki piłki nożnej dla potrzeb weryfikacji pól gry przeznaczonych dla rozgrywek II ligi oraz rozgrywek wojewódzkich, a w jej skład musi wchodzić osoba wskazana przez właściwe terytorialnie Kolegium Sędziów. Komisja weryfikacji pola gry w Ekstraklasie i I lidze powoływana jest przez uprawnione organy PZPN, a w jej skład musi wchodzić osoba wskazana przez Kolegium Sędziów PZPN.

14. Organizator zawodów jest zobowiązany do przygotowania pola gry oraz jego bezpośredniego zaplecza zgodnie z Przepisami Gry w futsal oraz warunkami licencji.

15. O przydatności pola gry do zawodów rozstrzyga sędzia w dniu zawodów. Oceniając to bierze pod uwagę stan nawierzchni pola gry, niezbędne wyposażenie oraz oznakowanie, a także czy stan pola gry i jego otoczenia nie zagraża bezpieczeństwu uczestników oraz czy są prawidłowo wyznaczone strefy techniczne, a sędziowie będą mieli miejsce do swobodnego poruszania się w czasie zawodów. Decyzja sędziego w sprawie przydatności pola gry jest ostateczna.

16. Jeżeli usterki, które zdaniem sędziego rzutowały na negatywną ocenę przydatności pola gry do zawodów, nie zostaną usunięte, to zawody zarówno mistrzowskie jak i towarzyskie nie mogą się odbyć.

17. Jeżeli w czasie zawodów zostanie uszkodzona bramka lub jedna z linii mających zasadnicze znaczenie dla prawidłowego przebiegu meczu (pole karne, punkt karny, drugi punkt karny, linia środkowa, strefa zmian, pola różne), sędzia nie kończy zawodów przed upływem ustalonego czasu gry, ale poleca organizatorowi zawodów usunięcie usterek. Jeżeli organizator zawodów nie jest w stanie usunąć usterek w ustalonym realnym czasie, zawody należy zakończyć. Sędzia winien wyczerpać wszystkie środki i możliwości pozwalające mu na prowadzenie zawodów do końca.

18. Bezpośrednie otoczenia pola gry wyznaczone jest wewnątrz jego ogrodzenia (poza widownią), a w jego skład wchodzi też droga prowadząca do szatni.

Zastrzeżenia dotyczące stanu pola gry

19. Zastrzeżenia dotyczące stanu pola gry oraz jego wyposażenia oraz zaplecza (a w szczególności szatni), jak również czasu ich udostępnienia zespołom mogą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem lub w trakcie trwania zawodów. Zastrzeżenia muszą być przez sędziego zbadane, a w przypadkach uzasadnionych sędzia – poprzez kapitana drużyny gospodarza – wyznacza czas organizatorom zawodów na usunięcie usterek.

20. Sędzia musi zamieścić w sprawozdaniu z zawodów treść zastrzeżeń dotyczących pola gry oraz wydane zarządzenia. Ich treść musi zostać przekazana kierownikom drużyn uczestniczących w zawodach.

Organizacja zawodów

21. Organizator zawodów odpowiedzialny jest za zabezpieczenie dostatecznego wyposażenia medycznego dla zawodników i sędziów.

22. Organizator zawodów zobowiązany jest do:

* zabezpieczenia w pobliżu pola gry szatni dla drużyn gospodarzy i gości (w Ekstraklasie i I lidze – mogących pomieścić minimum 20 osób), każda z natryskami i toaletami. Przez okres ich użytkowania szatnie pozostają pod stałym nadzorem organizatora zawodów.

* zabezpieczenia w pobliżu pola gry szatni dla sędziów, wyposażonej w natrysk i toaletę oraz zapewnienia sędziom w szatni wody oraz gorących napojów, o ile regulamin nie reguluje tej kwestii.

* zapewnienia, że wszystkie szatnie, o których mowa powyżej, będą jasne, czyste, higieniczne, przestronne oraz odpowiednio wyposażone, a przejścia dla uczestników zawodów między szatniami, a polem gry będą odpowiednio zabezpieczone lub wyodrębnione od miejsc przeznaczonych dla publiczności.

23. W rozgrywkach Ekstraklasy i I ligi - o ile regulamin rozgrywek nie stanowi inaczej - organizator zawodów jest odpowiedzialny za filmowanie całego przebiegu zawodów i zamieszczenia nagrania, w terminie 24 godzin od zakończenia meczu, na serwerze wskazanym przez Departament Rozgrywek Krajowych PZPN do wykorzystania dla potrzeb komisji i organów dyscyplinarnych PZPN oraz organów prowadzących rozgrywki upoważnionych do tego przez PZPN.

24. Organizator zawodów ma obowiązek zakazać wstępu na obiekt, na którym rozgrywane są zawody, osobom nietrzeźwym. Osoby zakłócające porządek, prowokujące do agresji, wnoszące ordynarne okrzyki muszą być niezwłocznie usunięte poza obiekt sportowy. Odpowiednie zarządzenia informujące publiczność muszą być zawarte w regulaminach umieszczonych w miejscach łatwo dostępnych i widocznych.

25. Zawody futsalu nie mogą odbywać się na polach gry zamkniętych na mocy decyzji związkowego organu dyscyplinarnego lub państwowej władzy administracyjnej. Przed każdymi zawodami sędziowie oraz delegaci/obserwatorzy PZPN mają obowiązek sprawdzenia dokumentów zezwalających na przeprowadzenie zawodów piłki nożnej na danym polu gry.

ARTYKUŁ 2 PIŁKA

Oznaczenia na piłkach

1. Regulamin rozgrywek może wprowadzać obowiązek rozgrywania zawodów piłkami wskazanymi przez organ prowadzący rozgrywki (np. zawierającymi określone oznaczenia, kolorystykę) pod warunkiem, że spełniają one wymogi wymienione przez Przepisy Gry w futsal.

System używania piłek

2. Mecz może być rozgrywany systemem tradycyjnym – maksymalnie 3 piłkami.

Ocena przydatności i wybór piłek do gry

3. O przydatności piłek do gry rozstrzyga wyłącznie sędzia lub drugi sędzia. Przed rozpoczęciem zawodów sędzia lub drugi sędzia zobowiązany jest dokonać wyboru piłek oraz sprawdzić ich cechy fizyczne: wagę, obwód i ciśnienie, zgodnie z postanowieniami art. 2 Przepisów Gry w futsal.

4. Jeżeli regulamin rozgrywek nakłada obowiązek posiadania przez piłki określonych oznaczeń lub kolorystyki, sędzia winien zbadać także i te cechy. W przypadku, gdy piłki nie spełniają wszystkich wymogów regulaminowych, sędzia winien wezwać organizatora do dostarczenia właściwych piłek. W przypadku, gdy organizator nie jest w stanie wypełnić zarządzenia sędziego,

a dostarczone piłki spełniają pozostałe wymogi wskazane w art. 2 Przepisów Gry w futsal, sędzia dopuści piłki dostarczone przez organizatora, opisując ten fakt w sprawozdaniu.

5. Wybrane piłki pozostają pod kontrolą sędziów do końca zawodów.

6. Sędzia powinien w każdym przypadku zarządzić wymianę piłek w czasie trwania zawodów, jeżeli jego zdaniem wymiana ta ułatwi zawodnikom grę, a widzom jej obserwację.

Wymiana piłki niezdatnej do gry

7. Jeżeli podczas zawodów piłka oraz piłki zapasowe staną się niezdatne do gry, względnie zabraknie piłki do kontynuowania gry – sędzia nie kończy zawodów przed upływem ustalonego czasu, lecz wyznacza realny czas na dostarczenie piłki zdatnej do gry. Niedostarczenie przez organizatora zawodów zdatnej do gry piłki w wyznaczonym czasie, zobowiązuje sędziego do zakończenia zawodów (z zastrzeżeniem pkt. 8).

8. Jeżeli organizatorzy dostarczą piłkę po zakończeniu zawodów z powodu jej braku, a obie drużyny znajdują się ciągle na boisku bądź w drodze do szatni, to zawody te powinny być kontynuowane.

Zagrywanie piłką w pobliżu pola gry

9. Zabrania się zawodnikom rezerwowym zagrywania przez nich piłką poza liniami bramkowymi lub bocznymi w czasie trwania zawodów. Obowiązkiem sędziego jest niedopuszczenie do tego rodzaju postępowania.

ARTYKUŁ 3 LICZBA ZAWODNIKÓW

Zawodnicy

1. Zawody nie mogą rozpocząć się, jeżeli którakolwiek z drużyn liczy mniej niż 3 zawodników, z których jeden jest bramkarzem.

2. Zawody nie mogą być kontynuowane, jeżeli w jednej z drużyn jest mniej niż 3 zawodników.

3. Do sprawozdania z zawodów dopuszcza się wpisanie maksimum dziewięciu zawodników rezerwowych.

4. Zawodnicy wpisani do protokołu sędziowskiego muszą posiadać aktualne badania lekarskie. Badanie lekarskie jest ważne nie dłużej niż okres sześciu miesięcy, licząc od daty badania.

Składy drużyn

5. Przed rozpoczęciem każdego zawodów kierownicy drużyn zobowiązani są dostarczyć sędziemu:

– na zawodach Ekstraklasy: 60 minut przed rozpoczęciem zawodów wykaz zawodników i zawodników rezerwowych swoich drużyn oraz imiona i nazwiska oficjalnych przedstawicieli swojego klubu uprawnionych do przebywania w strefie technicznej. Wykaz taki powinien być wydrukem z elektronicznego protokołu meczowego, wypełnionego w systemie elektronicznym wskazanym przez regulamin rozgrywek lub być zgodny z treścią protokołu elektronicznego i zawierać wskazane powyżej informacje.

– na zawodach I ligi i Halowego Pucharu Polski (poczynając od 1/32 finału): 60 minut przed rozpoczęciem zawodów wykaz zawodników i zawodników rezerwowych swoich drużyn oraz imiona i nazwiska oficjalnych przedstawicieli swojego klubu uprawnionych do przebywania w strefie technicznej, będący wydrukem z oficjalnego sprawozdania sędziego wypełnionego w systemie Extranet.

W przypadku braku możliwości wypełnienia sprawozdania w systemie Extranet (spowodowanej np. awarią systemu) kierownicy drużyn zobowiązani są do wręczenia sędziemu odręcznie wypełnionego sprawozdania, zgodnie z wyżej określonymi zasadami.

Na pozostałych zawodach: 30 minut przed rozpoczęciem zawodów wykaz zawodników i zawodników rezerwowych swoich drużyn oraz imiona i nazwiska oficjalnych przedstawicieli swojego klubu uprawnionych do przebywania w strefie technicznej będący wydrukiem z oficjalnego sprawozdania sędziego.

6. Wykaz (sprawozdanie) powinien być czytelnie podpisane przez kapitana i kierownika każdej drużyny, którzy poświadczają w ten sposób uprawnienia do udziału w zawodach zgłoszonych przez nich zawodników i zawodników rezerwowych. Nazwiska kapitanów drużyn muszą być podkreślone i oznaczone skrótem „kpt”, zaś bramkarze oznaczeni skrótem „br”.

7. Pierwszych pięciu zawodników wpisanych do sprawozdania rozpoczyna zawody, pozostali zawodnicy są zawodnikami rezerwowymi.

8. Do wzięcia udziału w zawodach uprawnieni są jedynie zawodnicy i zawodnicy rezerwowi wpisani do sprawozdania.

9. Po tym jak sprawozdanie zostało wypełnione, podpisane przez obie drużyny i zwrócone do sędziego, a zawody nie zostały jeszcze rozpoczęte, mają zastosowanie następujące instrukcje:

a) Jeżeli jakkolwiek z zawodników i zawodników rezerwowych wpisanych do sprawozdania nie może z jakichkolwiek przyczyn uczestniczyć w meczu, nie może być zastąpiony przez innego zawodnika;

b) Jeżeli bramkarz wpisany do sprawozdania nie może z jakichkolwiek przyczyn uczestniczyć w meczu, może być zastąpiony przez innego bramkarza, nie wymienionego wcześniej w sprawozdaniu;

10. Zawodnik może pełnić równocześnie funkcję jednego z trenerów (również asystent trenera, trener bramkarzy itp.) oraz kierownika drużyny. Zawodnikowi nie wolno pełnić równocześnie żadnej funkcji związanej z opieką medyczną (lekarz, masażysta, fizjoterapeuta, itp.).

11. W razie naruszenia Przepisów Gry w futsal przez zawodnika pełniącego również funkcje opisane w pkt. 10, sankcje karne są stosowane jak w przypadku przewinień zawodnika, niezależnie od stroju, jaki nosi winny zawodnik w momencie popełnienia przewinienia.

Kapitan drużyny

12. Każda drużyna musi mieć kapitana. Prawo zwracania się do sędziego w sposób taktowny w sprawach dotyczących zawodów, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny i tylko w czasie przerwy w grze. Na ewentualne pytanie kapitana drużyny sędzia udziela zwięzłej i jednoznacznej odpowiedzi, nie dopuszczając do polemiki. Kapitanowi nie wolno okazywać dezaprobaty dla decyzji sędziego. Jeżeli z jakichkolwiek powodów kapitan opuszcza boisko przed końcem zawodów, winien przed zejściem przekazać swojemu zastępcy wyróżniającą go opaskę.

Niekompletny skład drużyny

13. Drużyna rozpoczynająca zawody w niekompletnym składzie – licząca mniej niż pięciu zawodników – może w ciągu całego okresu trwania zawodów uzupełnić swój skład zawodnikami wpisanymi do sprawozdania. O uzupełnianiu składu drużyny sędzia musi zostać powiadomiony przez jej kapitana bądź kierownika drużyny.

Procedura wymiany

14. Zmiana może zostać dokonana w każdym momencie, zarówno gdy piłka jest w grze, jak i poza grą, o ile zostaną dotrzymane warunki wymiany wskazane w art. 3 Przepisów Gry w futsal.

15. Zmiana jest dokonana, kiedy zawodnik rezerwowy wejdzie na pole gry poprzez strefę zmian, po przekazaniu narzutki zawodnikowi, którego zmienia, chyba że zawodnik ten opuszcza pole gry w innym miejscu, na które zezwalają Przepisy Gry w futsal – w takim przypadku zawodnik rezerwowy powinien przekazać narzutkę trzeciemu sędziemu. W przypadku naruszenia zasad tej procedury sędzia powinien przerwać grę (nie od razu, jeżeli istnieje możliwość zastosowania korzyści), ukarać winnego zawodnika napomnieniem (żółta kartka) i wznowić grę rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca, gdzie była piłka w chwili przerwania gry (o ile miejscem wznowienia gry nie byłoby pole karne drużyny winowajcy – wówczas stosuje się odpowiednio postanowienia art. 13 Przepisów Gry w futsal).

16. Jeżeli zawodnik rezerwowy wchodzi na pole gry nie zachowując procedury wymiany lub sprawiając, że jego drużyna gra z dodatkowym zawodnikiem, to sędziowie, wspomagani przez asystentów sędziów, muszą stosować się do poniższych zasad:

- przerwać grę – chociaż nie natychmiast, jeśli mogą zastosować korzyść,
- napomnieć zawodnika za niesportowe zachowanie, jeśli jego drużyna gra z dodatkowym zawodnikiem, lub za naruszenie procedury wymiany, jeśli zmiana nie została przeprowadzona prawidłowo;
- wykluczyć zawodnika z gry, jeżeli pozbawia drużynę przeciwną zdobycia bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki. Liczba zawodników w jego drużynie zostaje zredukowana niezależnie od tego, czy przewinienie dotyczy naruszenia procedury wymiany czy faktu, że jego drużyna gra z dodatkowym zawodnikiem. W konsekwencji powyższego poza wykluczonym zawodnikiem rezerwowym, inny z zawodników musi opuścić pole gry po to, aby jego drużyna grała z jednym zawodnikiem mniej, który został wprowadzony i określony w Art. 3 „Zawodnicy i zawodnicy rezerwowi wykluczeni z gry”.
- zawodnik, który opuści pole gry, aby zredukować liczbę zawodników w swojej drużynie w sposób opisany powyżej, jest traktowany jak zawodnik rezerwowy. Może on zatem wymienić zawodnika z pola w okresie, kiedy jego zespół gra w osłabieniu z zastrzeżeniem, że jego zespół będzie grał w osłabieniu zgodnie z postanowieniami Art. 3 „Zawodnicy i zawodnicy rezerwowi wykluczeni z gry”.

Wejście i opuszczenie pola gry przez zawodnika

17. Drużyny zobowiązane są do stawienia się na polu gry w takim czasie, aby sędzia mógł (po sprawdzeniu ubioru i przeprowadzeniu losowania) punktualnie o wyznaczonej godzinie rozpocząć zawody. Taki sam obowiązek musi być przestrzegany przez drużyny po zakończeniu przerwy między pierwszą i drugą połową zawodów, a także ewentualnych dogrywek.

18. Zawodnik od momentu otrzymania od sędziego zgody na opuszczenie pola gry, do czasu jego opuszczenia, nie może brać udziału w grze. Jeżeli zawodnik, zanim opuści pole gry, bierze udział w grze, zostanie napomniany za niesportowe zachowanie. Przerwana gra zostanie wznowiona rzutem wolnym pośrednim z miejsca przewinienia, o ile miejscem wznowienia gry nie byłoby pole karne drużyny winowajcy – wówczas stosuje się odpowiednio postanowienia Art. 13 Przepisów Gry w futsal.

19. Zawodnik, którego wejście na pole gry wymaga zgody sędziego lub drugiego sędziego, powinien na nią czekać do czasu otrzymania od sędziego lub drugiego sędziego przyzwalającego znaku. Prawo zezwolenia zawodnikowi wejścia na pole gry nie może być scedowane na innego członka zespołu sędziowskiego – trzeci sędzia potwierdza jedynie gotowość tego zawodnika do powrotu na pole gry.

Zawodnicy rezerwowi i osoby towarzyszące drużynie

20. Na ławce dla zawodników rezerwowych, poza zawodnikami rezerwowymi wpisanymi do sprawozdania, mogą przebywać osoby funkcyjne. Liczbę i funkcje tych osób określają regulaminy rozgrywek. Ich nazwiska i funkcje winny być wpisane w załączniku do sprawozdania z zawodów – przed zawodami.

21. Zawodnicy rezerwowi muszą mieć ubiór (koszulki, znaczniki) odróżniające się kolorem od zawodników obu drużyn.

22. Jeżeli regulamin rozgrywek nie określa liczby osób funkcyjnych, ich liczba nie może przekraczać siedmiu.

23. Jeżeli regulamin nie określa funkcji osób towarzyszących drużynie, w ich liczbie zawsze musi znajdować się trener (posiadający licencję oraz spełniający wymogi, o których mowa we właściwych przepisach licencyjnych) oraz innych 6 oficjalnych przedstawicieli klubowych spośród osób pełniących następujące funkcje:

- a) Asystent trenera, posiadający licencję oraz spełniający wymogi, o których mowa we właściwych przepisach licencyjnych,
- b) Lekarz, posiadający licencję PZPN,
- c) Trener bramkarzy,
- d) Trener przygotowania fizycznego,
- e) Drugi asystent trenera,
- f) Kierownik drużyny,
- g) Fizjoterapeuta, posiadający odpowiednie uprawnienia,
- h) Masażysta,
- i) Drugi masażysta.

24. Zawodnicy rezerwowi (poza sytuacją opisaną w pkt. 10) nie są upoważnieni do udzielania jakichkolwiek wskazówek zawodnikom. Uporczywe naruszenie powyższego zakazu powinno być traktowane przez sędziów jako przejaw niesportowego zachowania i karane napomnieniem (żółta kartka) udzielanym w najbliższej przerwie w grze.

25. Sędzia nie ma prawa udzielania kar indywidualnych osobom towarzyszącym drużynom uprawnionym do zajmowania miejsc na ławce dla zawodników rezerwowych; może jednak usunąć te osoby z ławki rezerwowych poza bezpośrednie otoczenie pola gry. Powyższy zapis nie dotyczy sytuacji opisanych w pkt. 10 i 11. Osoby usunięte nie mogą zajmować miejsca w bezpośrednim otoczeniu pola gry oraz na trybunach lub w innej części hali znajdującej się w bezpośredniej bliskości strefy technicznej obu drużyn.

26. Zawodnicy wykluczeni nie mogą znajdować się w bezpośrednim otoczeniu pola gry, jak również na trybunach lub w innej części hali znajdującej się w bezpośredniej bliskości strefy technicznej obu drużyn.

27. Na przedmeczowym spotkaniu sędzia określa lokalizację strefy/stref rozgrzewki zawodników rezerwowych. Bierze pod uwagę to, aby rezerwowi nie wpływali na przebieg gry i komfort pracy sędziów. Podczas rozgrzewki zawodnicy rezerwowi muszą mieć ubiór (koszulki, znaczniki) odróżniające się kolorem od zawodników obu drużyn.

28. Zawodnikom rezerwowym w trakcie rozgrzewki może towarzyszyć wyłącznie jeden z trenerów, uprawnionych do przebywania na ławce rezerwowych.

29. Tylko jedna osoba w danej chwili jest upoważniona do przekazywania taktycznych wskazówek swojej drużynie. Osoba ta może przesunąć się do przodu strefy i przebywać tam bez ograniczeń, ale cały czas musi się odpowiednio zachowywać. Osobom przebywającym w strefach technicznych nie wolno głośno komentować ani krytykować decyzji sędziowskich. W przypadku naruszenia tego zapisu sędzia ma prawo nakazać osobie zachowującej się nieodpowiedzialnie opuszczenie strefy technicznej. Zachowanie tej osoby sędzia musi opisać w sprawozdaniu.

30. W strefie technicznej obowiązuje zakaz palenia tytoniu. Wszelkie próby obejścia tego przepisu (np. palenie tzw. e-papierosów) będą traktowane przez sędziów tak samo, jak palenie tytoniu.

ARTYKUŁ 4 UBIÓR ZAWODNIKÓW **Podstawowy ubiór zawodników**

1. Zawodnicy powinni mieć koszulki z numerami na plecach. Numery muszą być wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulek tak, by mogły być z daleka widoczne.
2. Wpisanie imion oraz nazwisk zawodników i zawodników rezerwowych do sprawozdania z zawodów winno być dokonane zgodnie z numeracją koszulek zawodników. Prawidłowość tego stwierdzają podpisami kapitan i kierownik drużyny.
3. Jeżeli regulamin rozgrywek nie stanowi inaczej, to zawodnicy winni mieć na koszulkach numery o wysokości 25-35 cm.

Kolory kostiumów zawodników

4. Zasady doboru strojów drużyn określają regulaminy rozgrywek. Drużyny zobowiązane są przygotować po dwa komplety strojów na każde spotkanie.
5. Jeśli regulamin rozgrywek nie reguluje zasad doboru strojów, zastosowanie mają następujące reguły:
 - drużynie gospodarzy zawodów należy umożliwić grę w barwach klubowych;
 - Jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, wówczas na zarządzenie sędziów drużyna gospodarzy jest zobowiązana włożyć kostiumy o odmiennych barwach;
 - bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Przepis ten dotyczy również sędziów, którym gospodarz zawodów powinien dostarczyć czyste koszulki odmiennej barwy. Na polecenie sędziego bramkarze muszą zmienić koszulki o odmiennych barwach od kolorów kostiumów zawodników.
6. Jeżeli kolor bluz lub koszulek bramkarzy jest taki sam i nie ma możliwości wymiany ich na inne, sędzia w drodze wyjątku dopuszcza obu bramkarzy do gry.
7. Jeżeli drużyna wymienia nominalnego bramkarza na innego zawodnika, który w sprawozdaniu nie był wpisany jako bramkarz, to zmiana taka jest dozwolona, o ile zostaną zachowane procedury wymiany opisane w Art. 3 Przepisów Gry w futsal oraz zawodnik wchodzący gra w koszulce w kolorze odmiennym niż zawodnicy drużyny przeciwnej oraz bramkarz drużyny przeciwnej. Koszulka taka musi mieć numer, pod którym wchodzący zawodnik został wpisany w sprawozdaniu.
8. Wejście zawodnika wymieniającego bramkarza w koszulce z innym numerem niż wpisany w sprawozdaniu, znaczniku, uszkodzonej koszulce (np. z dziurą na plecach na numer), koszulce w kolorze identycznym lub podobnym do kolorystyki którejkolwiek z drużyn oraz koszulce meczowej, w której grał on na boisku, zanim wymienił bramkarza, sędzia powinien zakwalifikować jako naruszenie Przepisów Gry w futsal i traktować jako postawę wykazującą brak należytego szacunku dla zawodów.

Kontrola ubioru zawodników

9. Sędzia musi sprawdzić, czy zawodnicy posiadają zgodny z Przepisami Gry w futsal ubiór – w szczególności obuwie – przed rozpoczęciem zawodów, przed drugą połową zawodów, dogrywką i w innym czasie, kiedy taka potrzeba zachodzi. Kontrola ubioru przed rozpoczęciem zawodów, jak i przed ich drugą połową, winna odbywać się w miejscu do tego przeznaczonym, możliwie najmniej widocznym dla publiczności, tuż przed wejściem na pole gry.
10. Jeżeli zawodnik zamierza grać z opatrunkiem chroniącym go przed kontuzją (nawet za zgodą lekarza), sędzia ma prawo nie dopuścić go do gry, jeśli stwierdzi, że opatrunek stanowi zagrożenie dla innych zawodników.

ARTYKUŁ 5 SĘDZIOWIE

Uprawnienia i zadania sędziów

1. Do prowadzenia zawodów uprawnieni są sędziowie wyznaczeni przez Kolegium Sędziów.
2. Każdy sędzia zobowiązany jest do prowadzenia zawodów sumiennie, obiektywnie, na najwyższym poziomie fachowym, zgodnie z duchem Przepisów Gry w futsal i bezwzględnym przestrzeganiem zasad etyki sportowej.
3. Sędzia po zakończeniu meczu ma prawo złożyć publiczne oświadczenie wyjaśniające podjęte przez niego na boisku decyzje po wcześniejszym omówieniu ich z obserwatorem zawodów.

Władza sędziego

4. Władza sędziego nadana mu przez Przepisy Gry w futsal rozpoczyna się z chwilą przystąpienia do pełnienia swoich obowiązków w miejscu rozgrywania zawodów i trwa do czasu zakończenia wszystkich czynności związanych prowadzeniem zawodów w miejscu rozgrywania zawodów.

5. Wszelkie incydenty zaistniałe po zakończeniu wszystkich czynności związanych z prowadzeniem zawodów przez sędziego muszą zostać opisane w sprawozdaniu z zawodów.

Sygnalizacje sędziów

6. Sędzia bezpośrednio po decyzji uznającej bramkę lub karze dyscyplinarnej ma obowiązek w sposób widoczny sygnalizować asystentom sędziów, zawodnikom i publiczności:

- numer zawodnika, który zdobył bramkę;
- numer zawodnika, który został ukarany karą dyscyplinarną;
- zastosowaną korzyść po przewinieniu karanym rzutem wolnym bezpośrednim – w najbliższej przerwie w grze;

Sędzia sygnalizuje te informacje w sposób widoczny, znajdując się w strefie środkowej boiska na wprost stolika sędziego czasowego w odległości kilku metrów od niego.

7. Sędziowie mają obowiązek stosować sygnalizacje używane i zalecane w Przepisach Gry w futsal.

Korzyść

8. Jeżeli sędzia nie przerywa gry, kiedy drużyna, przeciwko której popełniono przewinienie, odnosi korzyść z takiego rozstrzygnięcia, musi on zasygnalizować odpowiednim gestem zastosowaną korzyść. Zaleca się użycie w tym przypadku również głosu.

9. Sygnalizacja „korzyść” może mieć miejsce tylko wtedy, gdy zaistniało przewinienie, a poszkodowany zawodnik lub jego współpartner pozostaje przy piłce. Po zastosowaniu korzyści po przewinieniu karanym rzutem wolnym bezpośrednim sędzia musi zasygnalizować w sposób wskazany Przepisami Gry w futsal w najbliższej przerwie w grze, w celu zaliczenia przewinienia do fauli akumulowanych.

10. Jeżeli sędzia w czasie gry nie sygnalizował, że stosuje korzyść lub nie zasygnalizował jej do asystenta sędziego w najbliższej przerwie w grze, to niedopuszczalne jest zaliczenie przewinienia do fauli akumulowanych w późniejszym czasie.

Obowiązki sędziego przed zawodami

11. Zespół sędziowski wyznaczony do prowadzenia zawodów przez Kolegium Sędziów zobowiązany jest do przybycia na miejsce rozgrywania zawodów co najmniej 45 minut przed meczem (60 minut – na zawodach Ekstraklasy, I ligi i Halowego Pucharu Polski, poczynając od 1/32 finału), w celu:

- sprawdzenia protokołu weryfikacji boiska,
- sprawdzenia, czy pole gry nadaje się do przeprowadzenia zawodów,
- określenia strefy rozgrzewki zawodników rezerwowych,
- odebrania sprawozdania z zawodów z wypełnionymi składami drużyn,
- sprawdzenia kart zdrowia zawodników,
- dokonania oceny przydatności i wyboru piłek do gry,
- przyjęcia ewentualnych zastrzeżeń od kapitanów drużyn,
- omówienia zasad prowadzenia zawodów z zespołem sędziowskim,
- kontroli ubioru zawodników,
- przeprowadzenia odprawy przedmeczowej z kierownikami drużyn.

12. Kontrola pola gry pod względem jego przydatności do gry – w danych zawodach – polega na sprawdzeniu, czy:

- wyposażenie i zabezpieczenie pola gry odpowiada wymogom Przepisów Gry w futsal i regulaminów rozgrywek,
- bramki są dokładnie przymocowane do podłoża, a siatki bramkowe są dokładnie przymocowane do bramek,
- wszystkie linie oznakowania pola gry są prawidłowo wyznaczone i wyraźne.

Sprawozdanie z zawodów

13. Po każdym zawodach sędzia jest zobowiązany do wypełnienia sprawozdania z zawodów ściśle według wymogów organizatora rozgrywek wskazanych w regulaminie oraz zarządzeń Kolegium Sędziów. W szczególności musi podać:

- imiona i nazwiska sędziów,
- rodzaj zawodów,
- datę, godzinę i miejsce rozegrania zawodów,
- nazwy drużyn uczestniczących w zawodach,
- wynik końcowy zawodów – cyframi i słownie – oraz wynik do przerwy,
- nazwę drużyny, która została zwycięzcą lub określenie „remis”,
- porządek przed, podczas i po zawodach,
- niedozwolone zachowanie zawodników i zawodników rezerwowych karane karami indywidualnymi – napomnienia i wykluczenia z gry – podając minutę nałożenia kary, numer, imię i nazwisko ukaranego zawodnika oraz opis zdarzenia, które stanowiły podstawę do podjęcia przez sędziego decyzji o udzieleniu zawodnikowi kary indywidualnej,
- stwierdzenie faktu sprawdzenia kart zdrowia i prawidłowości ubioru zawodników do gry,
- ocenę zachowania się publiczności i osób towarzyszących drużynom,
- strzelców bramek podając minutę zdobycia bramki, numer, imię i nazwisko strzelca.

14. Sprawozdanie powinno być wypełnione w sposób czytelny, rzeczowy i zwięzły. Opis powinien dotyczyć przypadków, które miały negatywny wpływ na zachowanie dyscypliny i porządku oraz nieszczęśliwych wypadków, kontuzji.

15. Sposób składania sprawozdań przez sędziego określają regulaminy rozgrywek oraz organy prowadzące dane rozgrywki.

16. Jeżeli regulamin nie stanowi inaczej, sędzia po zakończonych zawodach sporządza informację o karach indywidualnych i innych zdarzeniach dyscyplinarnych mających związek z meczem. Informacja ta musi być podpisana przez kierowników drużyn. Tryb sporządzania informacji (sprawozdanie lub załącznik) precyzują regulaminy rozgrywek.

Zastrzeżenia i protesty

17. Kapitanom drużyn przysługuje prawo zgłoszenia sędziemu zastrzeżeń dotyczących niewłaściwego stanu, oznaczenia i wyposażenia pola gry. Zastrzeżenia muszą być zbadane przez sędziego, a w przypadkach uzasadnionych sędzia musi wyznaczyć kapitanowi drużyny gospodarzy realny czas na usunięcie usterek.

18. Kapitanowie mają prawo, najpóźniej do zakończenia zawodów, zgłaszać protesty dotyczące tożsamości zawodników.

19. Sprawdzenia tożsamości zawodników sędzia może dokonać przed zawodami, w czasie przerwy między częściami gry lub po zawodach, zawsze jednak w obecności kapitanów obu drużyn. Konieczność sprawdzenia tożsamości zawodników po zakończeniu zawodów zobowiązuje kapitanów i kierowników drużyn do zatrzymania wszystkich zawodników, którzy uczestniczyli w grze do pełnej dyspozycji sędziego we wskazanym przez niego miejscu.

20. W przypadku, gdy sędzia ma wątpliwości co do tożsamości zawodnika biorącego udział w zawodach, zawodnik jest zobowiązany na żądanie sędziego, przedstawić ważny dokument

tożsamości z fotografią (dowód osobisty, paszport, itp.). Musi to uczynić przed zawodami, w czasie przerwy lub bezpośrednio po zakończeniu zawodów.

21. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny, do momentu zakończenia zawodów. Zgłoszenia po zakończeniu zawodów nie mogą być rozpatrywane i przyjmowane przez sędziów. Zgłoszenie żądania sprawdzenia tożsamości przez kapitana może dotyczyć tylko zawodników i zawodników rezerwowych obecnych na polu gry lub jego bezpośrednim otoczeniu w momencie zgłaszania protestu.

22. Jeżeli przyczyna, dla której złożono zastrzeżenie lub protest, nie wygasła lub zaproponowane działania dla rozwiązania sporu nie satysfakcjonują wnoszącego, sędzia musi umieścić w sprawozdaniu z zawodów treść zastrzeżenia lub protestu (z podpisem wnoszącego kapitana oraz kierownika drużyny), jak również wydane zarządzenia.

23. Okoliczność składania zastrzeżeń i protestów usprawiedliwia ewentualne opóźnienie rozpoczęcia gry każdej części zawodów.

Nieprzybycie sędziów na zawody, niedyspozycja sędziego

24. Jeżeli z wyznaczonego przez Kolegium Sędziów zespołu sędziowskiego nie stawi się sędzia, jego funkcję przejmuje wyznaczony przez Kolegium Sędziów drugi sędzia. Jeśli na zawody nie stawi się drugi sędzia, wówczas jego miejsce zajmuje trzeci sędzia – jeżeli został wyznaczony – lub sędzia czasowy.

25. Jeżeli wyznaczeni do prowadzenia zawodów sędziowie z jakichkolwiek powodów będą nieobecni, kapitan drużyny gospodarzy musi co najmniej 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadomić o tym kapitana drużyny gości, wzywając go do przedstawienia kandydata do prowadzenia zawodów. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego z kandydatów na sędziego. Jeżeli jeden z kandydatów jest sędzią futsalu, przysługuje mu prawo prowadzenia zawodów. Jeżeli obaj zaproponowani kandydaci są sędziami związkowymi, sędzią zostaje ten, który jest uprawniony do prowadzenia wyższej klasy rozgrywkowej. W innych przypadkach decyduje losowanie przeprowadzone w obecności kapitanów obu drużyn. Za wypełnienie i dostarczenie prawidłowo sporządzonego sprawozdania z takich zawodów odpowiedzialny jest organizator zawodów.

26. Sędzia, który rozpoczął zawody, powinien je doprowadzić do końca. Wyjątek stanowi jedynie przypadek nagłej niedyspozycji sędziego, która uniemożliwia mu dalsze prowadzenie zawodów. Funkcję sędziego przejmie wówczas trzeci sędzia lub sędzia czasowy. Nieobecność wyznaczonych asystentów sędziów zobowiązuje kapitanów drużyn do przedstawienia sędziemu kandydata, który poprowadzi zawody. Pierwszeństwo przysługuje kandydatom posiadającym uprawnienia sędziowskie futsalu.

Przerwanie gry

27. Jeżeli zawody rozgrywane są przy świetle elektrycznym i nastąpi awaria oświetlenia lub zdaniem sędziego oświetlenie jest niewystarczające, przerwana z tego powodu grę sędzia wznowi po usunięciu awarii. W przypadku braku możliwości zlikwidowania awarii w czasie określonym przez sędziego na podstawie informacji uzyskanej od organizatora zawodów, sędzia kończy zawody, opisując szczegółowo ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Decyzję o terminie dokończenia meczu podejmą odpowiednie władze piłkarskie.

Zakończenie zawodów przed upływem ustalonego czasu gry

28. Sędzia zobowiązany jest do zakończenia zawodów przed upływem ustalonego czasu gry w szczególności, jeżeli:

- jedna z drużyn zostanie zdekompletowana,
- jedna z drużyn samowolnie zejdzie z boiska,

- jeden z sędziów zostanie czynnie znieważony przez osobę niepożądaną lub jednego z uczestników meczu, a dalsze prowadzenie zawodów zagraża bezpieczeństwu któregokolwiek z sędziów,
- zawodnik wykluczony z gry lub osoba funkcyjna usunięta z bezpośredniego otoczenia gry odmówi opuszczenia pola gry i jego bezpośredniego otoczenia i nie opuści go w ciągu 2 minut od wydania decyzji,
- wymiana niezdatnej do gry piłki nie nastąpi w ustalonym realnym czasie,
- wyczerpane zostaną wszystkie możliwości zastąpienia uszkodzonego elementu obowiązkowego wyposażenia pola gry,
- podczas zawodów publiczność wtargnie na pole gry i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut,
- publiczność ponownie wtargnie na pole gry,
- zachowanie publiczności zagraża bezpieczeństwu publicznemu, a brak jest dostatecznej ilości służb porządkowych,
- pole gry stanie się niezdatne do gry,
- nastąpi awaria oświetlenia i nie będzie możliwości jej likwidacji w ustalonym realnym czasie.

Niezależnie od powyższych zapisów, zanim sędzia zarządzi przedwczesne zakończenie zawodów, winien wyczerpać wszystkie środki i możliwości pozwalające doprowadzić zawody do końca.

29. Wznowienie i kontynuowanie zawodów zakończonych przed upływem ustalonego czasu gry z wyżej wymienionych powodów (z zastrzeżeniem Art. 2 ust. 11 Post. PZPN) jest niedopuszczalne.

W takiej sytuacji zawodnicy obu drużyn zobowiązani są – na wyraźne zarządzenie sędziego – do bezzwłocznego opuszczenia pola gry jednocześnie z sędziami. Przyczynę oraz minutę przedwczesnego zakończenia zawodów sędzia szczegółowo opisuje w sprawozdaniu z zawodów 30. Jeżeli zawody zostały zakończone przed upływem ustalonego czasu gry, nie upoważnia to sędziego do rozstrzygnięcia, czy jedna lub druga drużyna ma być uznana za przegrywającą zawody. Sędzia musi przesłać wyczerpujące sprawozdanie z zawodów do odpowiednich władz, które są jedynie uprawnione do podjęcia decyzji w tej sprawie.

31. Jeżeli w trakcie meczu sędzia stwierdzi, że jedna z drużyn świadomie dąży do przegrania meczu, to gry nie przerywa i nie interweniuje. Winien natomiast złożyć w tej sprawie stosowną informację do odpowiednich władz. Fakt ten należy odnotować w sprawozdaniu.

Bezpieczeństwo sędziów

32. Jeżeli jakiegokolwiek niebezpieczeństwo zagraża sędziom i drużynie gości, drużyna gospodarzy oraz organizator zawodów zobowiązani są zapewnić im wystarczającą ochronę. Jeżeli niebezpieczeństwo zagraża tylko sędziom – obowiązek udzielenia ochrony i pomocy spoczywa na obu drużynach i organizatorze zawodów.

33. Organizator zawodów odpowiedzialny jest za bezpieczeństwo sędziów zarówno przed, podczas ich trwania i po zawodach, jak i podczas opuszczania miejsca rozgrywania zawodów.

Kontuzja zawodnika

34. Na zawodach Ekstraklasy, I ligi oraz Halowego Pucharu Polski (poczynając od 1/32 finału) wprowadza się obowiązek stosowania noszy dla znoszenia kontuzjowanych zawodników poza linie ograniczające pole gry w celu udzielenia im pomocy lekarskiej. Zakazuje się dokonywania zabiegów medycznych kontuzjowanym zawodnikom na polu gry, jeżeli stosownej pomocy można udzielić poza polem gry. Stosowanie noszy wymaga przestrzegania następujących zasad:

- za posiadanie w czasie zawodów sprawnych noszy wraz z obsługą odpowiedzialny jest organizator zawodów. W miarę możliwości winien on zapewnić dwie pary noszy dla umożliwienia szybkiego zniesienia dwóch jednocześnie kontuzjowanych zawodników,
- osoby do obsługi noszy muszą odznaczać się ubiorem – stosownie do pełnionej funkcji,

- obsługa noszy wraz z noszami winna znajdować się w czasie zawodów w wyznaczonym do tego miejscu, w pobliżu stref technicznych,
- jeżeli kontuzjowany zawodnik jest w stanie opuścić pole gry o własnych siłach, winien być do tego zachęcony przez sędziego, szczególnie gdy znajduje się w pobliżu linii ograniczającej pole gry (nie występuje w takich okolicznościach potrzeba zniesienia go z pola gry na noszach),
- sędziowie mają obowiązek opisywać w sprawozdaniu wszelkie niedociągnięcia ze strony organizatora zawodów w tym zakresie.

Zakończenie zawodów z powodu nieprzybycia drużyny

37. Jeżeli sędzia odgwizdał zakończenie zawodów na skutek niestawienia się w regulaminowym czasie na polu gry jednej lub obu drużyn, a po tym fakcie stawia się one jednak w komplecie do rozegrania zawodów, sędzia zobowiązany jest prowadzić te zawody. Fakt opóźnienia drużyn sędzia opisuje w sprawozdaniu z zawodów. Podejmując decyzję o prowadzeniu zawodów w opóźnionym czasie, sędzia winien uwzględnić porę dnia, to czy zaistniałe opóźnienie pozwoli zakończyć zawody w ustalonym czasie gry. Ponadto sędzia winien także mieć na uwadze konieczność ewentualnego rozegrania w danym dniu, na tym samym polu gry, innych zawodów przewidzianych terminarzem.

Zarzuty nietrzeźwości sędziego

38. Sędziowie zobowiązani są do poddania się przed zawodami, lub po ich zakończeniu, badaniom na obecność alkoholu we krwi, gdy zarzut nietrzeźwości:

- stawia im kierownik jednej z drużyn lub delegowany na te zawody obserwator lub delegat PZPN lub ZPN,
- zostanie sformułowany na piśmie, zaś stawiający go musi legitymować się dowodem osobistym i zobowiązany jest własnoręcznie ów zarzut podpisać.

Po spełnieniu tych warunków odmowa sędziego poddania się badaniu jest równoznaczna z przyznaniem się do stanu nietrzeźwości.

39. Badanie stwierdzające lub wykluczające stan nietrzeźwości musi spełniać następujące warunki:

- musi je przeprowadzić umundurowany, legitymujący się odpowiednim dokumentem służbowym, funkcjonariusz policji,
- z badania musi zostać sporządzony urzędowy protokół.

Jeżeli badanie stwierdza stan nietrzeźwości, sędzia ma prawo domagania się pobrania krwi w placówce służby zdrowia do dodatkowego badania, a stawiający zarzut mają obowiązek mu to umożliwić. Wykluczenie nietrzeźwości sędziego powoduje obligatoryjne wszczęcie postępowania dyscyplinarnego przez właściwy organ PZPN lub ZPN w stosunku do stawiającego oszczerczy zarzut. Postępowanie dyscyplinarne nie wyklucza cywilnych roszczeń ze strony pomówionego.

Korzystanie z zapisu wideo

40. Decyzje podejmowane przez sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne i nie mogą być zmienione. Zapis audiowizualny stanowi jedynie dodatkowy dowód w sprawach dyscyplinarnych.

41. W związku z coraz częstszą obecnością monitorów telewizyjnych wokół linii ograniczających pole gry zakazuje się osobom przebywającym w strefie technicznej dostępu lub pozostawiania w miejscu, z którego można oglądać obraz z monitorów usytuowanych wokół boiska.

Ubiór i wyposażenie sędziów

42. Ubiór sędziów składa się z koszuli, spodenek, skarpet i butów piłkarskich. Sędzia i sędziowie asystenci powinni nosić koszule tego samego koloru i tej samej długości rękawów. Sędziowie asystenci mogą mieć założony dres na ubiór sędziowski.

43. Do kompletnego wyposażenia sędziego – poza jego ubiorem – należą: gwizdek, gwizdek zapasowy, zegarek, stoper, notatnik z ołówkiem, moneta, względnie inny przedmiot do losowania oraz kartki: żółta i czerwona.

44. Sędziom nie zezwala się na noszenie niedozwolonej biżuterii.

45. Sędziowie mają obowiązek nosić emblematy odpowiadające ich kwalifikacjom, w połączeniu z pełnioną funkcji oraz zarządzeniami Kolegium Sędziów PZPN w tym zakresie.

Regulaminy rozgrywek

46. Zobowiązuje się sędziów do znajomości i przestrzegania regulaminów wszystkich rozgrywek, na które są delegowani.

Inne sytuacje

47. Przepisy Gry w futsal oraz regulaminy rozgrywek zobowiązują sędziów, trenerów, kierowników drużyn, zawodników i działaczy sportowych do sportowej postawy zarówno przed, w trakcie, jak i po zakończonych zawodach.

48. Wszelkie przejawy wyrażania posądzeń o charakterze korupcyjnym w stosunku do uczestników zawodów będą surowo karane przez PZPN. Zobowiązuje się sędziów do stosowania odpowiednich kar zgodnie z postanowieniami Artykułu 12 Przepisów Gry.

W przypadku niewłaściwego zachowania w tym zakresie przez zawodników i zawodników rezerwowych sędziowie zobowiązani są zastosować karę wykluczenia (czerwona kartka), natomiast w przypadku pozostałych osób przebywających w strefie technicznej – usunąć je na trybuny. Wyżej wymienione okoliczności, jak również inne zdarzenia sędziowie, obserwatorzy i delegaci zobowiązani są do szczegółowego opisanie w swoim sprawozdaniu z zawodów.

49. W przypadku złożenia sędziemu przed meczem propozycji o charakterze korupcyjnym przez osobę wpisaną do protokołu meczowego, osoba taka nie ma prawa w danym meczu zasiadać na ławce rezerwowych i winna być usunięta poza bezpośrednie otoczenie pola gry bez prawa zastąpienia jej.

50. Kontakt piłki z sędzią w czasie trwania gry nie powoduje przerwania gry. Piłka jest nadal w grze, a zawodnicy winni ją kontynuować.

ARTYKUŁ 6 ASYSTENCI SĘDZIÓW

Uprawnienia i zadania asystentów sędziów

1. Asystenci sędziów nie są uprawnieni do wydawania werdyktów, służą jedynie informacją dla sędziego i nie stanowią o przerwaniu gry przez sędziego. Prawo przerwania gry posiadają wyłącznie sędziowie.

2. Wszyscy uczestnicy zawodów, a przede wszystkim zawodnicy, trenerzy i działacze są zobowiązani traktować asystentów sędziów, tak jak sędziów prowadzącego zawody.

Współpraca sędziów asystentów z sędzią

3. Asystent sędziego zobowiązany jest utrzymywać kontakt wzrokowy z pozostałymi członkami zespołu sędziowskiego.

4. Asystentowi sędziego nie wolno pod żadnym pozorem wdawać się w dyskusje z zawodnikami, działaczami lub widzami.

5. Asystent sędziego jest zobowiązany do wyrażania w sposób jednoznaczny swojej opinii w każdej sprawie, w jakiej zwróci się do niego sędzia.

6. Trzeci sędzia może poruszać się wzdłuż linii bocznej, po jej zewnętrznej stronie, nie przeszkadzając w grze od strony stref technicznych w taki sposób, aby kontrolować wydarzenia w strefach technicznych obu drużyn.

7. Sędzia czasowy zajmuje miejsce przy stoliku sędziowskim tak, aby mieć dostęp do zegara mierzącego czas zawodów oraz tablicy wyników.

8. W przypadku odbicia się piłki na placu gry od jednego z asystentów sędziów, sędzia winien niezwłocznie przerwać grę i wznowić ją rzutem sędziowskim z miejsca, gdzie znajdowała się piłka w momencie jej przerwania. Jeżeli piłka znajdowała się w polu karnym jednej z drużyn, rzut sędziowski winien zostać wykonany z linii pola karnego najbliższego miejsca, gdzie znajdowała się piłka.

ARTYKUŁ 7 CZAS TRWANIA ZAWODÓW

Czas trwania zawodów

1. Czas trwania gry zawodów składa się z dwóch równych części meczu, po 20 minut każda.
2. Dopuszczalne zmiany w zakresie trwania zawodów mogą mieć miejsce w przypadku rozgrywek turniejowych młodzieży, oldbojów lub Halowego Pucharu Polski na szczeblu niższym niż 1/32. W każdym przypadku musi się on składać z dwóch równych części gry.
3. W rozgrywkach futsalu pod auspicjami PZPN obowiązkowe jest stosowanie wyłącznie efektywnego czasu gry.
4. Mierzenie czasu gry przez sędziego czasowego rozpoczyna się z chwilą prawidłowego wprowadzenia piłki do gry. W przypadku omyłkowego włączenia zegara sędzia czasowy informuje o tym fakcie sędziego, który nakazuje skompensowanie czasu lub korektę ustawienia zegara.
5. W rozgrywkach młodzieżowych i akademickich – o ile regulamin rozgrywek nie stanowi inaczej – drużyny grają w czasie 2x15, 2x12, 2x10 lub 2x8 minut. Odmienne rozstrzygnięcia dotyczące czasu gry możliwe są jedynie w turniejach towarzyskich.

Przerwa między częściami gry

6. Zawodnicy mają prawo do minimum 5 minut przerwy między obiema częściami gry (chyba że regulamin danych rozgrywek stanowi inaczej). Sędzia nie ma prawa do jej skrócenia w przypadku, gdy choćby jeden zawodnik nie wyraża na to zgody.

Czas trwania zawodów

7. Sygnał dźwiękowy na zakończenie części zawodów (sygnałem akustycznym lub gwizdka) oznacza upływ czasu gry. Zagranie piłki w kierunku jednej z bramek wykonane równocześnie z początkiem brzmienia sygnału oznacza, że zagranie nastąpiło po upływie efektywnego czasu gry i sędzia powinien natychmiast zakończyć część gry.
8. Popętnienie przewinienia dokonane równocześnie z początkiem brzmienia sygnału oznaczającego upływ czasu gry lub w trakcie jego trwania oznacza, że przewinienie to zostało dokonane po upływie czasu gry i sędzia powinien zakończyć część gry. Zakończenie zawodów nie zwalnia sędziego od ewentualnego zastosowania kar indywidualnych, jeśli zdaniem sędziego przewinienie tego wymaga.

Dogrywka

9. Jeżeli regulamin rozgrywek nie stanowi inaczej, dogrywka trwa dwa równe okresy 5-minutowe.
10. Zawodnikom przysługuje prawo do przerwy przed dogrywką. Czas trwania przerwy przed dogrywką wynosi 5 minut. W czasie tej przerwy zawodnicy muszą pozostać na polu gry.
11. Przed dogrywką sędzia przeprowadza losowanie stron pola gry na analogicznych zasadach jak przed rozpoczęciem zawodów.
12. Po zakończeniu pierwszej części dogrywki zawodnikom nie przysługuje prawo do przerwy. Po zmianie stron niezwłocznie następuje rozpoczęcie drugiej części dogrywki.
13. Jeżeli wynik zawodów po dogrywce jest nierozstrzygnięty, sędzia zgodnie z regulaminem rozgrywek, zarządza wykonywanie rzutów z punktu karnego zgodnie z Przepisami Gry.

Zawody zakończone przed upływem ustalonego czasu gry

14. Jeżeli sędzia zakończył zawody przed upływem ustalonego czasu gry, obowiązany jest opisać w sprawozdaniu z zawodów:

- przyczynę przedwczesnego zakończenia zawodów,
- czas gry, w którym przedwcześnie zakończył zawody,
- strony pola gry, które zajmowały drużyny w chwili zakończenia zawodów,
- nałożone kary indywidualne i wszystkie inne fakty związane z zawodami.

ARTYKUŁ 8 ROZPOCZĘCIE I WZNOWIENIE ZAWODÓW

Stawienie się drużyn na polu gry

1. Drużyny zobowiązane są do stawienia się na polu gry w takim czasie, aby sędzia mógł punktualnie, o wyznaczonej godzinie, dać sygnał gwizdkiem na rozpoczęcie zawodów. Jeżeli zawody nie rozpoczną się punktualnie, sędzia opisuje w sprawozdaniu przyczynę opóźnienia.
2. Po wejściu na pole gry sędzia daje sygnał gwizdkiem do procedury związanej z rozpoczęciem zawodów. Jeżeli jedna lub dwie drużyny nie stawiają się na polu gry w składach, które umożliwiają rozegranie zawodów lub ich części, to po upływie 10 minut od gwizdka sędziego na rozpoczęcie zawodów lub ich części, sędzia powtórzy sygnał gwizdkiem i po dalszym 5-minutowym bezskutecznym oczekiwaniu zakończy zawody.
3. Jeżeli po sygnale gwizdkiem o nieodbyciu się zawodów nieobecna drużyna pojawi się na obiekcie i będzie to miało miejsce w czasie, gdy druga drużyna nie opuściła jeszcze obiektu, sędzia ma obowiązek te zawody rozpocząć – z zastrzeżeniem, że opóźnione rozpoczęcie zawodów pozwoli na ich dokończenie, względnie nie naruszy harmonogramu innych zawodów rozgrywanych w danym dniu na tym obiekcie.

Rzut sędziowski

4. Przy wykonywaniu rzutu sędziowskiego zawodnicy zajmują takie miejsca, aby sędzia mógł swobodnie wykonać rzut.
5. Nie istnieje obowiązek uczestnictwa zawodników obu drużyn – czy jakiegokolwiek zawodnika – przy wykonywaniu rzutu sędziowskiego.
6. Przy rzucie sędziowskim piłka musi zostać opuszczona, nie zaś rzucona ku dołowi. Sędzia powinien trzymać piłkę w swojej dłoni na wysokości wyciągniętej ręki.
7. Jeżeli podczas wykonywania rzutu sędziowskiego, zanim piłka dotknie podłoża, nastąpi naruszenie Przepisów Gry, to po ewentualnym zastosowaniu kar indywidualnych, sędzia powtarza wykonanie rzutu sędziowskiego, gdyż piłka nie była w grze.

Opóźnianie wykonania wznowienia gry

8. Zawodnik, który nie stosuje się do polecenia sędziego i nie odsunie się na wymaganą odległość od piłki przy wykonywaniu wznowienia gry lub odmawia wykonania tego polecenia, zachowuje się niewłaściwie – zostanie ukarany napomnieniem.

Szczególne sytuacje

9. Symboliczne rozpoczęcie gry przez osobę postronną może mieć miejsce jedynie na zawodach o specjalnym charakterze (mecze pokazowe, dobroczynne itp.). Jednakże po dokonaniu rozpoczęcia przez osobę postronną, piłka powinna być cofnięta w punkt środkowy i grę winien rozpocząć zawodnik zgodnie z Przepisami Gry.
10. W przypadku niewłaściwego wznowienia gry sędzia czasowy nie może włączyć mierzenia czasu, a w przypadku omyłkowego włączenia pomiaru powinien poinformować sędziego o popełnionym błędzie w celu korekty pomiaru czasu.

ARTYKUŁ 9 – NIE MA ZASTOSOWANIA W FUTSALU

ARTYKUŁ 10 JAK ZDOBYWA SIĘ BRAMKĘ

Zdobycie bramki

1. Bramka może być zdobyta bezpośrednio z:

- akcji,
- rzutu karnego,
- rzutu wolnego bezpośredniego,
- rzutu z rogu.

2. Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z:

- rzutu sędziowskiego,
- rzutu wolnego bezpośredniego, jeżeli piłka wpadnie do bramki wykonawcy rzutu,
- rzutu wolnego pośredniego,
- rzutu z autu,
- rzutu z rogu, jeżeli piłka wpadnie do bramki wykonawcy rzutu.
- rozpoczęcia gry,
- rzutu od bramki.

Uznanie bramki

3. Sędzia uznaje bramkę, będąc całkowicie przekonany, że została zdobyta w sposób prawidłowy. Fakt przekroczenia przez piłkę całym obwodem linii bramkowej między słupkami bramkowymi i pod poprzeczką sędzia winien stwierdzić osobiście.

4. Sędzia bliższy linii bramkowej uznaje zdobytą bramkę poprzez wyciągnięcie ramienia w kierunku punktu środkowego pola gry.

5. Przed uznaniem bramki i wskazaniem ręką na punkt środkowy pola gry sędzia bliższy linii bramkowej powinien wzrokowo skontaktować się z drugim sędzią, celem uzyskania potwierdzenia prawidłowości zdobytej bramki.

Nieuznanie bramki

6. Sędzia, mimo podjętej decyzji o uznaniu bramki i wskazaniu ręką na punkt środkowy, może zmienić swoją decyzję, ale jedynie przed wznowieniem gry.

7. Jeżeli w czasie gry, z niewiadomej przyczyny, poprzeczka nie znajduje się na właściwym miejscu, a piłka przeszła w świetle bramki linię bramkową poniżej miejsca, w którym powinna znajdować się poprzeczka, sędzia bramki takiej uznać nie może. Ustala z organizatorem czas realny do dokonania naprawy bramki i po jej dokonaniu grę wznowi rzutem sędziowskim z miejsca, w którym znajdowała się piłka w momencie stwierdzenia uszkodzenia. W wypadku braku możliwości dokonania naprawy bramki sędzia zakończy zawody.

8. Sędzia nie może uznać bramki, jeżeli strzał został oddany w momencie rozpoczęcia sygnału dźwiękowego oznaczającego upływ czasu części gry, bo bramka została zdobyta po zakończeniu czasu części gry.

ARTYKUŁ 11 – NIE MA ZASTOSOWANIA W FUTSALU

ARTYKUŁ 12 GRA NIEDOZWOLONA I NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE

Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie

Futsal jest sportem walki i fizyczny kontakt pomiędzy zawodnikami jest normalnym i dopuszczalnym elementem gry, jednak zawodnicy muszą grać respektując postanowienia Przepisów Gry oraz zasady fair play. Poważne, rażące faule oraz gwałtowne agresywne zachowania są dwoma kategoriami przewinień zdecydowanie przekraczającymi dopuszczalny poziom fizycznej agresji i karanymi, zgodnie z postanowieniami Artykułu 12, wykluczeniem z gry.

Obecne Przepisy Gry w futsal pomijają pojęcie rozmyślności w ocenie postępowania zawodnika w walce o piłkę (poza przypadkiem dotknięcia piłki ręką), zastępując pojęcie rozmyślności pojęciami: nieostrożność, nierozważność i użycie nieproporcjonalnej siły. Sędziowie zaś winni są oceniać skutek postępkowi zawodnika, a nie przyczynę jego postępowania. Zawodnik nie może tłumaczyć swego ataku dobrymi intencjami, jeżeli np. atak ten wykonał z użyciem nieproporcjonalnej siły, rażąco poza granicami normalnej gry, narażając tym samym przeciwnika na niebezpieczeństwo lub powodując jego kontuzję.

Sędziowie oceniając skutki ataku w futsalu winni brać pod uwagę skutki wywołane atakiem, które spowodowane są faktem nawierzchni, na której odbywają się zawody, bliskością barierek, ścian i trwałych przeszkód, które są charakterystycznym elementem pola gry, na którym toczy się rywalizacja.

Atakowanie ciałem

1. Przepisy Gry w futsal nie zabraniają atakowania ciałem przeciwnika przez dwóch zawodników jednocześnie, zakładając, że każdy z nich swój atak wykona w sposób prawidłowy.
2. Samo w sobie zetknięcie się ciał atakującego piłkę zawodnika i bramkarza nie stanowi naruszenia Przepisy Gry w futsal.

Atakowanie nogami

3. Atak wślizgiem jest dozwolonym sposobem walki o piłkę, o ile nie jest wykonany w sposób nieostrożny, nierozważny bądź z użyciem nieproporcjonalnej siły.
4. Zawodnik popełnia przewinienie walcząc o piłkę w sposób nieostrożny, nierozważny bądź z użyciem nieproporcjonalnej siły, nawet jeśli nie doszło do kontaktu z nogami przeciwnika lub przed kontaktem z przeciwnikiem piłka została zagrana. Istotą przewinienia jest bowiem sposób wykonania ataku, a brak kontaktu z przeciwnikiem lub wcześniejsze zagranie piłki nie zwalnia atakującego z odpowiedzialności.

Uderzenie

5. Uderzenie może zawierać użycie jakiegokolwiek przedmiotu (włączając piłkę), jak również i część ciała, np. dłoń, ramię, głowę.
6. Usiłowanie uderzenia lub kopnięcia przeciwnika podlega takiej samej karze jak czyn faktycznie dokonany. Określenie „usiłowanie uderzenia” lub „usiłowanie kopnięcia” należy rozumieć w ten sposób, że zawodnik nie uderzył (kopnął) przeciwnika tylko dlatego, że przeciwnik uchylił się przed uderzeniem lub kopnięciem.
7. Zawodnik, który uderza, kopie lub usiłuje uderzyć/kopnąć przeciwnika, współpartnera bądź każdą inną osobę, czyniąc to w sposób, który jest poważnym rażącym faulem bądź gwałtownym agresywnym zachowaniem, musi być wykluczony z gry. Jeżeli natomiast kopnięcie lub uderzenie zostało dokonane w walce o piłkę nierozważnie bądź poza grą w sposób uznany przez sędziego za niesportowy, winny zawodnik powinien zostać ukarany napomnieniem.
8. Jeżeli zawodnik wymachuje łokciami i ramionami w walce o piłkę, będąc zbyt blisko przeciwnika i czyni to bez należytej ostrożności aż do zaistnienia kontaktu z ciałem przeciwnika, sędzia winien zastosować sankcje karne w zależności od oceny stopnia dynamiki zachowania. Ataki przy użyciu łokci, względnie ramion, wykonane z nieproporcjonalną siłą i gwałtownością, muszą być bezwzględnie karane wykluczeniem winnego zawodnika z gry.

Udzielanie kar indywidualnych

9. Jeżeli sędzia ma udzielić zawodnikowi kary indywidualnej, winien wezwać go do siebie, zapisać numer i drużynę karanego zawodnika oraz rodzaj przewinienia i okazać mu właściwy kolor kartki w wyprostowanej i uniesionej ręce. Z postępowania sędziego musi jednoznacznie wynikać, który zawodnik został ukarany. Sędzia może wskazać drugą ręką na osobę ukaranego

zawodnika – jednoznacznie go ustalając. W przypadku, gdy znajduje się on w grupie zawodników, sędzia winien odejść kilka kroków od tej grupy, wezwać zawodnika i dopiero wtedy pokazać mu stosowną kartkę w zależności od rodzaju przewinienia.

W szczególnych sytuacjach sędzia może postępować przy udzielaniu kary indywidualnej w sposób umożliwiający mu skuteczne zarządzanie sytuacją.

10. Obowiązek identyfikacji i odnotowania ukaranego zawodnika spoczywa na wszystkich członkach zespołu sędziowskiego.

11. Zawodnik, który został wykluczony z gry, musi bezzwłocznie opuścić pole gry, jego bezpośrednie otoczenie i strefę techniczną. W przypadku, gdy zawodnik ten ociąga się lub odmawia opuszczenia pola gry, sędzia informuje kapitana jego drużyny, że zawody zostaną zakończone przed upływem ustalonego czasu gry, jeżeli zawodnik ten w ciągu dwóch minut nie opuści boiska i jego bezpośredniego otoczenia. Wykluczony zawodnik nie może zajmować miejsca na ławce dla zawodników rezerwowych, niezależnie od ubioru, w jakim się znajduje.

12. Jeżeli sędzia ma udzielić zawodnikowi napomnienia, lecz zanim zdąży to uczynić, zawodnik ten popełnia następne wykroczenie karane indywidualnie napomnieniem, to zawodnik ten zostanie wykluczony z gry (czerwona kartka), ale przedtem trzeba mu pokazać żółtą kartkę.

13. Jeżeli zawodnik już wcześniej ukarany napomnieniem ma zostać wykluczony z gry w następstwie ukarania go drugim napomnieniem, sędzia musi pokazać mu najpierw żółtą kartkę i bezpośrednio po tym czerwoną kartkę tak, aby było oczywiste, że zawodnik został wykluczony za drugie przewinienie podlegające napomnieniu, a nie za przewinienie karane bezpośrednim wykluczeniem z gry.

14. Po wykluczeniu zawodnika z gry wznowienie gry następuje po opuszczeniu pola gry i jego bezpośredniego otoczenia przez ukaranego zawodnika.

15. Zawodnikowi, który w czasie przerwy w grze popełnia przewinienie podlegające karze indywidualnej, sędzia – jeżeli zauważył przewinienie – musi udzielić stosowną karę przed wznowieniem gry.

16. Jeżeli sędzia przerwał grę i przystąpił do czynności związanych z ukaraniem zawodnika karą napomnienia, względnie wykluczenia, grę można wznowić jedynie po zakończeniu tych czynności.

17. Po zakończeniu czynności związanych z nałożeniem kary indywidualnej gra musi być wznowiona sygnałem gwizdka.

18. Sędzia ma prawo do udzielania napomnień i wykluczeń poprzez pokazywanie kartek w odpowiednim kolorze od momentu rozpoczęcia zawodów gry do chwili ich zakończenia. Jeżeli jednak sędzia zakończył sygnałem gwizdka jedną z części zawodów, względnie całe zawody, i po tym fakcie zawodnik dopuścił się naruszenia Przepisów Gry w futsal podlegających karze napomnienia lub wykluczenia, a sędzia znajduje się jeszcze na polu gry lub w jego bezpośrednim otoczeniu, udzielenie kary sygnalizuje pokazaniem zawodnikowi stosownej kartki. W pozostałych przypadkach sędzia swoje działanie ograniczy do poinformowania kapitana jego drużyny o nałożonej karze.

19. Jeżeli sędzia na polu gry, ale przed rozpoczęciem zawodów uznał, że zawodnik dopuścił się naruszenia Przepisów Gry w futsal podlegających karze napomnienia lub wykluczenia, to sędzia nie sygnalizuje swojej decyzji poprzez pokazanie kartki ograniczając się do poinformowania winowajcy i kapitana jego drużyny o nałożonej karze.

ARTYKUŁ 13 RZUTY WOLNE

Sygnalizacja sędziego

1. Przyznanie rzutu wolnego sędzia sygnalizuje wyprostowanym ramieniem w kierunku linii bramkowej drużyny, przeciwko której zarządził jego wykonania oraz wskazując drugą ręką na parkiet.

2. Sędzia sygnalizując rzut wolny powinien unikać wchodzenia bez uzasadnionej potrzeby (np. kontuzja zawodnika, zarządzenie wytarcia mokrego parkietu) na pole gry.

Wykonanie rzutu za 6. i kolejny faul akumulowany

4. Sędzia przed sygnałem na wykonanie rzutu za 6. i kolejny faul akumulowany wskazuje bramkarzowi wykonawcę rzutu.

5. Wykonawca od momentu sygnału na wykonanie rzutu za 6. i kolejny faul akumulowany ma 4 sekundy na wykonanie rzutu wolnego. Wykonawca musi wykonać rzut z zamiarem zdobycia bramki. Sankcją za naruszenie powyższych zasad jest rzut wolny pośredni, który wykona drużyna przeciwna.

Wykonanie rzutu wolnego

6. Zawodnicy drużyny, której przyznano wykonanie rzutu wolnego, mogą wykonać go, pomimo niezachowania przepisowej odległości od piłki przez zawodników drużyny przeciwniej.

7. Sędzia ma obowiązek liczyć 4 sekundy na wykonanie rzutu wolnego od momentu, kiedy jego zdaniem wykonawca miał możliwość swobodnego wykonania rzutu. Wykonanie jakiegokolwiek ruchu w kierunku piłki przez zawodników drużyny wykonującej rzut wolny sędzia winien uznać za intencję wykonania rzutu. Jeżeli zdaniem sędziego zawodnicy drużyny wykonującej rzut zrezygnują z zamiaru kontynuowania procedury wykonania rzutu, to sędzia po upływie 4 sekund przyzna rzut wolny pośredni drużynie przeciwnej z powodu przekroczenia czasu na wykonanie rzutu.

8. Jeżeli po ustawieniu piłki w miejscu przewinienia, ale przed upływem 4 sekund od momentu, gdy drużyna wykonująca rzut wolny miała możliwość jego wykonania, wykonawca zasygnalizuje nieprawidłową odległość zawodników drużyny przeciwnej od piłki, sędzia przerwie liczenie 4 sekund, odsunie przeciwników na przepisową odległość, da sygnał gwizdkiem dając 4 sekundy wykonawcy na wykonanie rzutu. W przypadku, gdy – zdaniem sędziego – przeciwnicy znajdują się w przepisowej odległości to sędzia, mimo sygnalizacji wykonawcy o odsunięciu rywali, kontynuuje liczenie 4 sekund.

9. Jeżeli sędzia zarządzi, że rzut wolny wykonywany będzie na sygnał gwizdkiem, a wykonawca nie czekając na sygnał wykona ten rzut, to bez względu na okoliczności sędzia musi ukarać napomnieniem winnego zawodnika, a rzut wolny musi być powtórzony. Nie ma znaczenia w tej sytuacji, czy z wykonanego rzutu wolnego została zdobyta bramka, czy np. piłka została wybita przez bramkarza na rzut z rogu lub opuściła pole gry obok bramki.

ARTYKUŁ 14 RZUT KARNY

Sygnalizacja sędziego

1. Przyznanie rzutu karnego sędzia sygnalizuje wyprostowanym ramieniem w kierunku linii bramkowej drużyny, przeciwko której zarządził jego wykonanie oraz wskazując drugą ręką na parkiet, a następnie wchodząc na parkiet i powtarzając tę sygnalizację z punktu karnego.

Wykonanie rzutu karnego

2. Piłka musi być umieszczona nieruchomo na punkcie karnym, zaś bramkarz musi znajdować się na linii bramkowej. Sędzia przed sygnałem na wykonanie rzutu karnego wskazuje bramkarzowi wykonawcę rzutu.

3. Rzut karny może być wykonany tylko na sygnał gwizdkiem sędziego. Rzut karny nie musi zostać wykonany w czasie 4 sekund.

4. Bramkarz może poruszać się na linii bramkowej, ale nie może opuszczać jej do czasu zagrania piłki.

5. Bramkarz, który odmawia obrony rzutu karnego, zachowuje się niesportowo i zostanie ukarany napomnieniem, a w przypadku ponownej odmowy – wykluczeniem z gry, po uprzednim udzieleniu mu drugiego napomnienia.

Zawodnik wykonujący rzut karny

6. Jeżeli wykonawca rzutu karnego wykona go przed sygnałem gwizdka na jego wykonanie, to bez względu na wynik rzutu karnego, sędzia zarządzi jego powtórzenie.

7. Jeżeli sędzia zarządził powtórne wykonanie rzutu karnego, nie jest konieczne, aby wykonał go ten sam zawodnik.

8. Wykonanie rzutu karnego przez dwóch zawodników tej samej drużyny jest dozwolone, o ile sposób tego wykonania nie koliduje z zasadami określonymi w Przepisach Gry w futsal.

Szczególne sytuacje

9. Jeżeli podczas wykonywania rzutu karnego piłka została wprowadzona do gry, ale zanim wiadomy stał się jego wynik, nastąpiła awaria oświetlenia, to po usunięciu jej, rzut karny musi być powtórzony.

10. Jeżeli drużyna grająca w osłabieniu w trzech zawodników zostanie ukarana rzutem karnym, a w rezultacie popełnionego przewinienia jeden z jej zawodników zostanie wykluczony z gry, sędzia pozwoli na wykonanie rzutu karnego. Jeżeli z rzutu karnego padnie bramka, sędzia pozwoli uzupełnić skład przez zespół, który stracił gola. W przeciwnym przypadku sędzia zakończy zawody.

ARTYKUŁ 15 RZUT Z AUTU

Wprowadzenie piłki do gry

1. Rzut z autu wykonywany z jakiegokolwiek innego miejsca niż to, w którym piłka przeszła linię boczną pola gry, musi być uznany jako rzut wykonywany niewłaściwie. W przypadku zaistnienia takiej sytuacji sędzia nakaże wykonać rzut drużynie przeciwnej.

2. Rzut jest wykonany prawidłowo, jeżeli wykonawca wrzutu ma część stopy na lub za linią boczną, względnie część stopy na polu gry, a pięty na linii bocznej. W trakcie wykonania rzutu stopa musi mieć kontakt z podłożem.

Procedura wykonania autu

3. Zawodnicy drużyny, której przyznano wykonanie rzutu z autu, mogą wykonać go pomimo niezachowania przepisowej odległości od piłki przez zawodników drużyny przeciwnej.

4. Sędzia ma obowiązek liczyć 4 sekundy na wykonanie rzutu z autu od momentu, kiedy jego zdaniem wykonawca miał możliwość swobodnego wykonania rzutu. Wykonanie jakiegokolwiek ruchu w kierunku piłki przez zawodników drużyny wykonującej rzut wolny sędzia winien uznać za intencję wykonania rzutu. Jeżeli zdaniem sędziego zawodnicy drużyny wykonującej rzut zrezygnują z zamiaru kontynuowania procedury wykonania rzutu, to sędzia po upływie 4 sekund przyzna rzut z autu dla drużyny przeciwnej z powodu przekroczenia czasu na wykonanie rzutu.

5. Jeżeli po ustawieniu piłki w miejscu przewinienia, ale przed upływem 4 sekund od momentu gdy drużyna wykonująca rzut wolny miała możliwość jego wykonania, wykonawca zasygnalizuje nieprawidłową odległość zawodników drużyny przeciwnej od piłki, sędzia przerwie liczenie 4 sekund, odsunie przeciwników na przepisową odległość, da sygnał gwizdkiem, dając 4 sekundy wykonawcy na wykonanie rzutu. W przypadku, gdy – zdaniem sędziego – przeciwnicy znajdują się w przepisowej odległości, to sędzia – mimo sygnalizacji wykonawcy o odsunięciu rywali, kontynuuje liczenie 4 sekund.

6. Jeżeli sędzia zarządzi, że rzut wykonywany będzie na sygnał gwizdkiem, a wykonawca nie czekając na sygnał wykona ten rzut, to bez względu na okoliczności sędzia musi ukarać napomnieniem winnego zawodnika, a rzut musi być powtórzony.

7. Jeżeli piłka nie wejdzie na pole gry z rzutu z autu sędziowie nakazują drużynie przeciwnej wznowienie gry, bo rzut z autu nie został poprawnie wykonany w ciągu 4 sekund.
8. Jeżeli po nieprawidłowo wykonanym rzucie z autu piłka bezpośrednio trafiła do zawodnika drużyny przeciwnej, sędzia nie może zezwolić na kontynuowanie gry i stosować korzyści. Rzut z autu winien być prawidłowo wykonany przez drużynę przeciwną.
9. Piłka musi leżeć nieruchomo na podłożu, w miejscu gdzie przekroczyła linię boczną – na linii bocznej lub na zewnątrz pola gry w odległości maksymalnie do 25 cm od tego miejsca.

ARTYKUŁ 16 RZUT OD BRAMKI

Wprowadzenie piłki do gry

1. Jeżeli z rzutu od bramki piłka nie przekroczy pola karnego i wpadnie bezpośrednio do bramki wykonawcy rzutu lub też w obrębie pola karnego przekroczy linię bramkową na zewnątrz słupków bramkowych, rzut musi być powtórzony, ponieważ piłka zanim opuściła pole gry, nie została wprowadzona do gry.
2. Jeżeli z rzutu od bramki piłka przekroczy bezpośrednio własną linię bramkową poza polem karnym, grę należy wznowić rzutem z rogu.

Zachowania zawodników drużyny nie wykonującej rzutu od bramki

3. Po zarządzeniu rzutu od bramki zawodnicy drużyny przeciwnej powinni niezwłocznie opuścić pole karne, aby rzut mógł być wykonany bez straty czasu. Celowe ociąganie się z opuszczeniem pola karnego należy traktować jako niesportowe zachowanie.

Sygnalizacja sędziego

4. Rzut od bramki sędzia zarządza wskazując opuszczonym wyprostowanym ramieniem pole bramkowe, z którego ma być wykonany rzut. Sędzia powinien znajdować się w momencie sygnalizowania rzutu od bramki na wysokości pola karnego, używając do sygnalizacji ręki bliższej linii bramkowej.

Procedura wykonania

5. Rzut od bramki wykonuje tylko bramkarz.
6. Sędzia ma obowiązek liczyć 4 sekundy na wykonanie rzutu od momentu, kiedy jego zdaniem bramkarz miał możliwość swobodnego wykonania rzutu. Wykonanie jakiegokolwiek ruchu w kierunku piłki przez bramkarza sędzia winien uznać za intencję wykonania rzutu. Jeżeli zdaniem sędziego bramkarz zrezygnuje z zamiaru wykonania rzutu, to sędzia po upływie 4 sekund przyzna rzut z autu dla drużyny przeciwnej z powodu przekroczenia czasu na wykonanie rzutu.

ARTYKUŁ 17 RZUT Z ROGU

Procedura wykonania rzutu z rogu

1. Zawodnicy drużyny, której przyznano wykonanie rzutu z rogu, mogą wykonać go pomimo niezachowania przepisowej odległości od piłki przez zawodników drużyny przeciwnej.
2. Sędzia ma obowiązek liczyć 4 sekundy na wykonanie rzutu z rogu od momentu, kiedy jego zdaniem wykonawca miał możliwość swobodnego wykonania rzutu. Wykonanie jakiegokolwiek ruchu w kierunku piłki przez zawodników drużyny wykonującej rzut z rogu sędzia winien uznać za intencję wykonania rzutu. Jeżeli zdaniem sędziego zawodnicy drużyny wykonującej rzut zrezygnują z zamiaru kontynuowania procedury wykonania rzutu, to sędzia po upływie 4 sekund przyzna rzut od bramki dla drużyny przeciwnej z powodu przekroczenia czasu na wykonanie rzutu.
3. Jeżeli po ustawieniu piłki w miejscu przewinięcia, ale przed upływem 4 sekund od momentu gdy drużyna wykonująca rzut z rogu miała możliwość jego wykonania, wykonawca zasygnalizuje nieprawidłową odległość zawodników drużyny przeciwnej od piłki sędzia przerwie liczenie 4

sekund, odsunie przeciwników na przepisową odległość, da sygnał gwizdkiem dając 4 sekundy wykonawcy na wykonanie rzutu. W przypadku, gdy – zdaniem sędziego – przeciwnicy znajdują się w przepisowej odległości, to sędzia – mimo sygnalizacji wykonawcy o odsunięciu rywali kontynuuje liczenie 4 sekund.

4. Jeżeli sędzia zarządzi, że rzut wykonywany będzie na sygnał gwizdkiem, a wykonawca nie czekając na sygnał wykona ten rzut, to bez względu na okoliczności, sędzia musi ukarać napomnieniem winnego zawodnika, a rzut musi być powtórzony.

5. Jeżeli po nieprawidłowo wykonanym rzucie z rogu piłka bezpośrednio trafiła do zawodnika drużyny przeciwnej, sędzia nie może zezwolić na kontynuowanie gry i stosować korzyści.

II. Niniejsza Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Prezes PZPN Zbigniew Boniek